

11, 12 ET 13 DÉCEMBRE

21H

MARSEILLE, ZINC
FRICHE LA BELLE DE MAI
Effectif maximum : 10

VOTRE APPLICATION MOBILE AVEC ANDROID

Initiation à la programmation

INTERVENANT

Nicolas Brignol -
développeur indépendant

PUBLIC CONCERNÉ

- Professionnel de l'audiovisuel et du multimédia.
- Chargé(e)s de communication, animateur(rice)s culturelles.
- Toute personne intéressée par le web-design ayant des bases de design graphiques ou de programmation.

PRÉ-REQUIS

- Pas de prérequis en développement.
- Utilisation de l'outil informatique.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Chaque partie étudiée sera évaluée à l'aide d'un QCM pour s'assurer de la bonne compréhension du contenu pédagogique par les stagiaires.

Programmation sur Android par la pratique : découvrez les concepts fondamentaux de la programmation et la plateforme de Google en développant une application Android.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'initier à la programmation en découvrant le langage Java et la plateforme Android.
- Comprendre les principes fondamentaux de la programmation en les appliquant à un projet simple et concret : la réalisation d'une application mobile.

CONTENU DE LA FORMATION

- **Tour d'horizon** : Un peu d'histoire; Qu'est ce qu'un langage de programmation ? Quel langage pour quel usage ?
- **Les fondamentaux d'un langage de programmation** : Les variables et les types; Les boucles; Les fonctions, les classes et les interface; Les exceptions.
- **L'environnement Android Studio** : Installation; choix du SDK; Configuration des émulateurs; Gradle.
- **Les bases du framework** : Le manifest et les permissions; Les "activity"; Les ressources.
- **Comprendre les layouts** : Utiliser les classes de vues (boutons, labels, ...); Composer une page avec les layouts du framework (Linear, Relative).
- **Les événements** : Événements utilisateur (click, scroll, clavier...); événements capteurs (accélération, gyroscope, GPS).